

Warum ein Planspiel?

Learning by Doing ist heute mehr denn je der beste Weg zum Lernerfolg. Wir erleben immer wieder, dass sich Unternehmen zunehmend die Frage nach dem Erfolg ihrer Qualifizierungsaktivitäten stellen. Häufig wurde die Erfahrung gemacht, dass in Seminaren vermitteltes Wissen vom Teilnehmer nicht aufgenommen und behalten, geschweige denn umgesetzt wird.

Die Ursache hierfür liegt oftmals in der Gestaltung von EDV-Trainings. Gute Vorträge, Software-Know-how und ansprechende Präsentationsfolien bieten noch keine Gewähr für eine durchgängig hohe Aufnahmefähigkeit seitens der Trainingsteilnehmer und die Transferleistung in den eigenen Arbeitsbereich.

Eine höhere Lerneffizienz erzielen

Wir setzen deshalb aktive Lernmethoden wie *Planspiele* im Training ein: Wir stellen simulierte Handlungsumgebungen und Szenarien dar, in denen die Teilnehmer selbst aktiv werden. Sie werden auf den Umgang mit einem mehr oder weniger komplexen System vorbereitet, um neue softwaretechnische Lösungen (hier u. a. *Office 2007, SharePoint*) zielgerichtet im unternehmensspezifischen Kontext zu verankern.

Mit Hilfe der Methode werden vielschichtige, komplexe Zusammenhänge unterschiedlicher Bereiche und deren Wechselwirkungen vermittelt. Dem Teilnehmer werden Handlungsentscheidungen abverlangt, deren Auswirkungen dann geprüft werden.

Das eigene hautnahe Erleben der Realität gewährleistet einen bleibenden Lernerfolg. 80 - 90 % der so erworbenen Kenntnisse werden von den Teilnehmern behalten und umgesetzt!

Da Planspiele in Teams gespielt werden, fördern sie zudem die sozialen Kompetenzen - z. B. Kommunikationsverhalten, Teamfähigkeit und Konfliktmanagement.

